

# Project Management e gli Scacchi



# Argomenti trattati

- Uno sguardo all'agonismo
- Obiettivo del progetto
- Stakeholder
- Fasi del progetto
- Pianificazione iniziale / Baseline di contratto
- Risorse del progetto
- Documentazione di progetto
- WBS di progetto
- Tattica e strategia
- Controllo dei tempi
- Taglio di risorse
- Calcolo avanzamento fisico
- Pianificare
- Ripianificare
- Coordinamento delle risorse
- Prendere delle decisioni
- Elenco dei rischi

# Uno sguardo all'agonismo

- Punteggio ELO
- Categorie
- Studio Studio ....

Categoria	ELO
NC (Non classificato)	$\leq 1499$
3N (Terza Nazionale)	$1500 \leq \text{ELO} \leq 1599$
2N (Seconda Nazionale)	$1600 \leq \text{ELO} \leq 1799$
1N (Prima Nazionale)	$1800 \leq \text{ELO} \leq 1999$
CM (Candidato Maestro)	$2000 \leq \text{ELO} \leq 2199$
M (Maestro)	$2200 \leq \text{ELO} \leq 2299$
MF (Maestro FIDE)	$2300 \leq \text{ELO} \leq 2399$
MI (Maestro Internazionale)	$2400 \leq \text{ELO} \leq 2499$
GM (Grande Maestro)	$\text{ELO} \geq 2500$

# Obiettivo del progetto

- Vincere la partita
- Pattare la partita

# StakeHolder

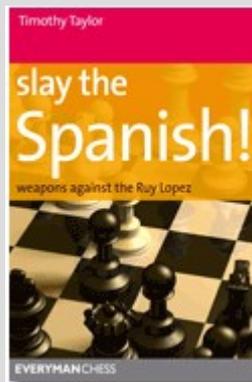
- Il giocatore
- La squadra nel caso delle Olimpiadi
- L'allenatore

# Fasi del progetto

- Apertura
- Mediogioco
- Finale

# Pianificazione Iniziale / Baseline di contratto

- Prima di ogni partita vengono analizzate le partite dell'avversario per pianificare una strategia iniziale in base al suo tipo di gioco.



# Risorse del progetto

- Risorse aggiuntive : promozione dei pedoni





<b>Evento</b>		<b>Data</b>	
		<b>Turno</b>	
<b>Bianco</b>		<b>Nero</b>	
<b>Elo</b>		<b>Elo</b>	
<b>Apertura</b>			

1		31		61	
2		32		62	
3		33		63	
4		34		64	
5		35		65	
6		36		66	
7		37		67	
8		38		68	
9		39		69	
10		<b>40</b>		70	
11		41		71	
12		42		72	
13		43		73	
14		44		74	
15		45		75	
16		46		76	
17		47		77	
18		48		78	
19		49		79	
20		50		80	
21		51		81	
22		52		82	
23		53		83	
24		54		84	
25		55		85	
26		56		86	
27		57		87	
28		58		88	
29		59		89	
30		60		90	

# Documentazione di progetto

# Tattica e Strategia 1/2

- La tattica è quello che fai quando sai cosa fare, la strategia è quello che fai quando non sai cosa fare.

Muove il bianco e matto in 5 mosse (Tattica)

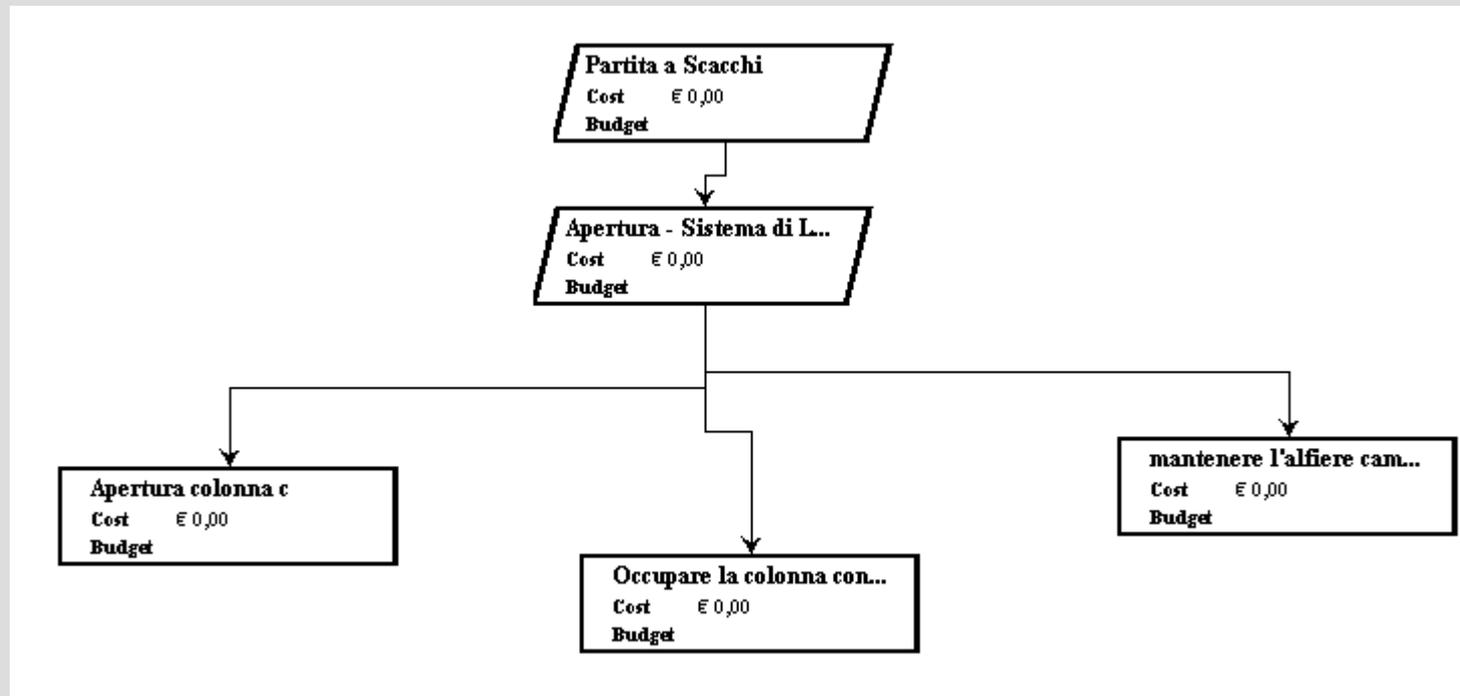


# Tattica / Strategia 2/2

Strategia ed arrocchi eterogenei



# WBS di Progetto

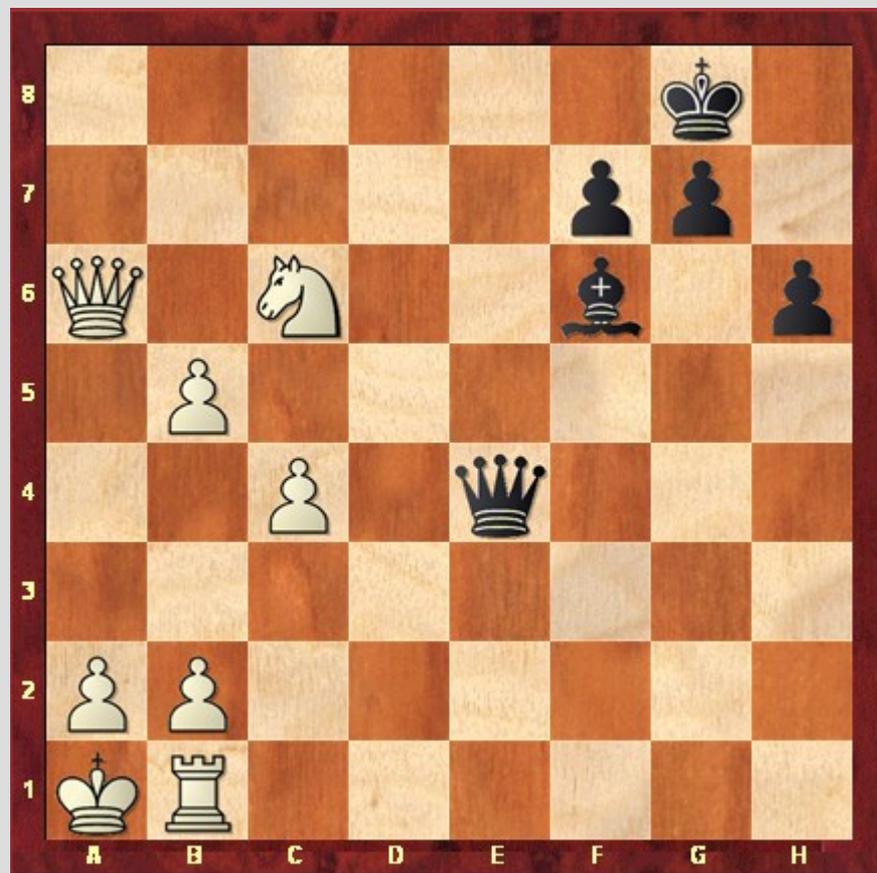


# Controllo dei tempi



# Taglio di risorse

Il nero ha un pezzo in meno deve modificare il suo obiettivo ci riesce ?



# Calcolo avanzamento fisico



Deep Fritz 8

Stop



1. -+ (-1.49)

Profondità=4/4

1kN/s

1. -+ (-1.49): 18...Ce3 19.Txa7+ Rb8 20.Ta3 Cd1+ 21.Rg3 Cxb2  
2. ♚ (-0.84): 18...Rb6 19.e4 Af7  
3. ♛ (-0.65): 18...Ta5 19.e4 Rb7  
4. ♛ (-0.52): 18...a5 19.e4 Rb7  
5. ♛ (-0.48): 18...g5 19.Txa7+ Rb8 20.Td7

# Pianificare = Strategia

- Colonne aperte
- Coppia degli alfieri
- Controllo delle case di un colore
- Avamposti
- Alfiere cattivo

# Ri-Pianificare 1/2

- Ad ogni mossa dell'avversario occorre controllare la posizione e la congruenza con il proprio piano ed eventualmente ripianificare.

Il nero ha mosso Cd7 non ripianifico



# Ri-Pianificare 2/2

Il nero ha mosso b5 devo ripianificare



# Coordinamento delle risorse

- Negli scacchi si chiama coordinamento dei pezzi (cliccate sul link sottostante per vedere il filmato ).
- Nel video potete vedere come i pezzi vengono coordinati per un attacco decisivo sul re avversario

[Video Coordinamento Pezzi](#)

# Elenco dei rischi

- Prima di ogni mossa valutare :
  - Perdo un pezzo
  - Mi creo delle debolezze
  - Creo del controgio al'avversario

# Prendere delle decisioni

- Cercare le mosse candidate
- Analizzare le mosse candidate
- Decidere quale mossa è la migliore e se è congruente con il proprio piano